

UCHWAŁA NR 622
RADY MIASTA KONINA

z dnia 27 października 2021 roku

**w sprawie nadania nazwy nowemu wiaduktowi w Koninie w przedłużeniu
ulicy Wyzwolenia.**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 13, art. 40 ust. 1, art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372) - **Rada Miasta Konina uchwala, co następuje:**

§ 1.

1. Nadaje się wiaduktowi, usytuowanemu nad torami w przedłużeniu ulicy Wyzwolenia, na działkach ewidencyjnych oznaczonych w katastrze nieruchomości - Miasto Konin – obręb Niesłusz numerami: 114/1, 115/1 i 120 oraz Miasto Konin – obręb Glinka numerami: 36/154 i 49/12 nazwę: „**Przemysła II**”.
2. Lokalizację wiaduktu przedstawia załącznik graficzny do uchwały.

§ 2.

Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Konina.

§ 3.

Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Wielkopolskiego.

Przewodniczący
Rady Miasta Konina

/-/ Tadeusz Wojdyński

**UZASADNIENIE
DO UCHWAŁY NR 622
RADY MIASTA KONINA**

z dnia 27 października 2021 roku

**w sprawie nadania nazwy nowemu wiaduktowi w Koninie w przedłużeniu ulicy
Wyzwolenia.**

Proponowany patron wiaduktu, to postać historyczna, związana z Koninem i Wielkopolską, zasłużona dla miasta, godna uczczenia poprzez nadanie jej imienia jednemu z obiektów drogowych w mieście Koninie.

Poniżej krótka nota biograficzna.

Przemysław II

Książę poznański, książę wielkopolski, w latach 1295 – 1296 król Polski, Jego koronacja i krótkie panowanie miały olbrzymie znaczenie, był bowiem pierwszym królem aż po 216 latach - Bolesław II Szczodry (1076 – 1079). Właśnie od czasu koronacji Przemysła II, orzeł biały ze złotą koroną na czerwonym tle jest oficjalnym godłem Polski.

Jeszcze jako książę wielkopolski, w 1283 r. nadał istniejącemu już wcześniej grodowi o nazwie Konin prawa miejskie na wzór prawa niemieckiego, dając naszemu miastu nowoczesne ramy prawne, dzięki którym pojawili się wójt i ława miejska.

**Przewodniczący
Rady Miasta Konina**

/-/ Tadeusz Wojdyński

